

Bases Torneo Casual Pokémon TCG – Ripley Chile – BIG BANG COPAG

1. Fecha y horarios de Torneos:

- Toys R us Ripley Marina Arauco, sábado 6 de diciembre, 14:00 a 17:30 h

2. Participantes en el torneo:

El torneo constará de 16 participantes, quienes deberán inscribirse conforme a las indicaciones del organizador, y presentarse en la sala de Ripley indicada, en fecha y horario señalados.

Edad mínima de inscripción: 16 años.

3. Formato de Torneo:

- Tipo de torneo: Torneo suizo al mejor de uno (Best of 1/ Bo1).
- Formato del torneo: Estándar
- Número de rondas: 4
- Número de minutos por ronda: 30 minutos
- El número de rondas, los minutos por ronda, el personal del torneo y los descansos se deberán anunciar antes del comienzo de la primera ronda.

Sistema suizo:

El propósito del método de emparejamiento suizo es determinar un ganador único emparejando jugadores que tengan entre ellos un historial de resultados igual o similar hasta que quede solo un jugador invicto. Los torneos que siguen este método permiten que todos los jugadores que asisten al evento jueguen en todas las rondas, independientemente de los resultados que obtengan en el transcurso del evento. Los torneos suizos funcionan de la siguiente manera:

Ronda 1
Los jugadores son emparejados al azar para la primera ronda. Si hay un número impar de jugadores, el jugador que no tenga un rival recibe un pase automático, que cuenta como una victoria pero no se incluye cuando se calculan los desempates.
Ronda 2
Los jugadores en el grupo 1-0 (1 victoria, 0 derrotas) son emparejados al azar entre ellos; los jugadores en el grupo 0-1 (0 victorias, 1 derrota) son emparejados de la misma manera. Si hay un número impar de jugadores, uno de los jugadores del grupo 1-0 es emparejado al azar con uno de los jugadores del grupo 0-1 (siempre y cuando no se hayan enfrentado ya en una ronda anterior). Si esto genera que haya un número impar de jugadores en el grupo 0-1, un jugador de esta ronda recibe un pase automático, tal como se describe arriba.
Siguientes rondas
Se continuará emparejando a los jugadores al azar según su historial de resultados hasta que el número acordado de rondas haya terminado. El jugador que aparezca en el primer puesto de la lista de clasificación en este momento es el campeón. Si hay un número impar de jugadores, los emparejamientos continúan haciéndose igual que en la ronda 2, emparejando desde el grupo más alto (más victorias) hasta el grupo más bajo (menos victorias), y asignando un pase automático al azar a un jugador en el grupo más bajo.

Después de la última ronda del sistema suizo, el software utilizado TOM (Tournament Organizer Manager) determinará según puntaje, rendimiento de oponentes y rendimiento de oponentes contra oponentes al ganador de este torneo. Además, este software determinará los siguientes lugares del torneo.

4. Normas de conducta y Reglamento del Torneo:

Todos los asistentes deberán:

- Cumplir con los requisitos de registro y/o acceso al evento,
- No estar bajo la influencia del alcohol y/u otras sustancias que puedan alterar el comportamiento.
- Abstenerse de usar un lenguaje inapropiado y/o discutir sobre asuntos que puedan generar conflictos.
- Seguir las instrucciones del personal del evento.
- Tratar a todos los presentes con respeto y educación.

En caso de que un asistente no cumpla con alguna de estas expectativas, el organizador tendrá la responsabilidad de decidir si el asistente puede permanecer en el evento.

Durante el torneo

Los jugadores que estén participando en un torneo tienen prohibidos los siguientes comportamientos durante los encuentros en curso, a menos que el personal del evento de su consentimiento explícito:

- Recibir información de fuentes externas sobre su partida o las partidas de otros.
- Atender llamadas telefónicas o utilizar dispositivos móviles.
- Llevar auriculares, asimismo, se prohíbe el uso de auriculares de diadema (auriculares con micrófono incorporado).

Además, está prohibido portar o colocar los siguientes objetos en el área de juego:

- Comida y bebidas.
- Notas ya escritas y/o apuntes de ayuda.

5. Responsabilidades del Jugador:

Un jugador es cualquier participante activo en un torneo. Los jugadores que abandonan un torneo pasan a ser espectadores.

Todos los jugadores deberán:

- Acudir a la partida con puntualidad.
- Comprobar su historial de resultados y sus posiciones a medida que se publican los emparejamientos en cada ronda, e informar inmediatamente al personal del evento que corresponda si detectan alguna discrepancia.

Los jugadores también deberán llevar consigo los siguientes objetos:

- Un mazo que cumpla con las restricciones del formato del torneo.
- Una lista legible y exacta de las cartas que conforman la baraja del jugador (lista de baraja)
- Cualquier material necesario para poder jugar, seguir y recoger información del juego. Esto incluye, entre otros, los siguientes objetos:
 - o Contadores de daño.
 - o Marcadores de Condiciones Especiales.
 - o Método o elemento para la toma de decisiones aleatorias.

6. Responsabilidades del Organizador:

El organizador, BIG BANG COPAG SPA, es el responsable de todos los aspectos de programación y funcionamiento del torneo, incluidas la preparación de un recinto adecuado, la obtención y distribución de los premios, la comunicación de los resultados y la dotación de personal para el evento.

7. Jueces

Juego Organizado Pokémon recomienda encarecidamente que todos los torneos, sean dirigidos por Profesores que tengan una certificación de Profesor. La presencia de un juez ayuda a garantizar que las dudas sobre las reglas se resuelvan de la mejor manera posible.

Es más sencillo realizar controles de legalidad si se cuenta con la presencia de jueces en los torneos.

El juez a cargo del evento debe ser imparcial a la hora de aplicar sus decisiones y ayudar al organizador a organizar un torneo divertido, rápido y justo.

Todos los jueces deberán:

- Estar libres de prejuicios o sesgos hacia cualquier jugador.
- Evitar ejercer en partidas en las que participen sus propios familiares o amigos cercanos, cuando sea posible.
- Dar ejemplo y fomentar la deportividad.

8. Premios

1er lugar: 1 Phantasmal Flames Elite Trainer Box INGLÉS + 1 Phantasmal Flames Booster Bundle INGLÉS

2do lugar: 1 Phantasmal Flames Elite Trainer Box INGLÉS

3er lugar: 1 Phantasmal Flames Booster Bundle INGLÉS

4to lugar: 1 Phantasmal Flames 3-Pack Blister INGLÉS

5to al 8vo lugar: 2 Phantasmal Flames Booster INGLÉS